

La mémoire courante : (M+) additionne le résultat affiché à la mémoire courante, (M−) le retranche, (MRC) rappelle son contenu. Pour effacer la mémoire courante, appuyer deux fois sur MRC.

M+	5 (M+)	5 ^{DEG} <div>M</div>	•
	7 (M+)	7 ^{DEG} <div>M</div>	•
MRC	(MRC) (ENTER)	12 ^{DEG} <div>M</div>	•
M−	3 (2nd) (M−)	3 ^{DEG} <div>M</div>	•
	(MRC) (ENTER)	9 ^{DEG} <div>M</div>	•
MRC	(MRC) (MRC)	9 ^{DEG}	•

Effacement des données et des paramètres d'utilisation

(CL)	Efface la ligne de saisie Efface un message d'erreur
(2nd) (CL-VAR)	Efface toutes les variables sauf EQN
(2nd) (CL-EQN)	Efface la variable EQN
(MODE) (I) ◀ (ENTER)	Efface les données statistiques
(2nd) (RESET) ▶ (ENTER)	Remet la calculatrice dans sa configuration par défaut ; efface les variables, les opérations en cours, l'historique, les données statistiques et Ans.

CL-EQN	(2nd) (RCL) ◀	<div><div><div><div><div><div>-</div><div>^{DEG}</div></div></div><div><div>Y2</div><div> EQN</div></div></div></div></div>	195.
	(2nd) (CL-EQN) <div>(2nd) (RCL) ◀</div>	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>EMPTY</div></div></div></div></div>	
CL-VAR	(2nd) (CL-VAR) (VRCL)	<div><div><div><div><div><div>A</div><div> B C D X1</div></div></div></div></div></div>	

Probabilités	
<p>Le menu Probabilités (touche (PRB)) contient les fonctions suivantes :</p>	
n P r	Calcule le nombre total d'arrangements de r éléments choisis parmi n
n C r	Calcule le nombre total de combinaisons de r éléments choisis parmi n (coefficients binomiaux)
!	Calcule la factorielle d'un entier positif n, avec n≤69
RAND	Affiche « au hasard » un nombre compris entre 0 et 1
RANDMI	Affiche « au hasard » un entier compris entre deux entiers donnés

nPr	3 (PRB)	<div><div><div><div><div><div>^{DEG}</div></div></div><div><div>nPr</div><div> nCr</div></div></div></div></div>	-
	(ENTER) 2 (ENTER)	3 ^{DEG} <div>nPr 2</div>	•
		6.	
nCr	3 (PRB) ▶	<div><div><div><div><div><div>^{DEG}</div></div></div><div><div>nPr</div><div> nCr</div></div></div></div></div>	-
	(ENTER) 2 (ENTER)	3 ^{DEG} <div>nCr 2</div>	•
		3.	
!	5 (PRB) ▶ ▶	<div><div><div><div><div><div>^{DEG}</div></div></div><div><div>nPr</div><div> nCr</div></div></div></div></div>	-
	(ENTER) (ENTER)	5 ^{DEG} <div>!</div>	•
		120.	
RANDM	(PRB) ◀ ◀	<div><div><div><div><div><div>^{DEG}</div></div></div><div><div>-RANDM</div></div></div></div></div>	-
	(ENTER) (ENTER)	<div><div><div><div><div><div>^{DEG}</div></div></div><div><div>RANDM</div></div></div></div></div>	•
		0.962550876	
RANDMI	(PRB) ◀	<div><div><div><div><div><div>^{DEG}</div></div></div><div><div>-RANDMI</div></div></div></div></div>	-
	(ENTER) 3 (2nd) (]) 9 (ENTER)	<div><div><div><div><div><div>^{DEG}</div></div></div><div><div>RANDMI</div><div> (3, 9)</div></div></div></div></div>	•
		5.	

Statistiques

Le menu Statistiques (touches (MODE) (I)) contient trois options : **1-VAR** et **2-VAR** qui permettent l'analyse de séries statistiques à une et deux variables respectivement, et **CLRDATA** qui efface les données statistiques existantes.

Pour entrer les données à analyser :

- A partir du menu Statistiques, choisir 1-VAR ou 2-VAR
- Appuyer sur (DATA)
- Entrer une valeur de X puis appuyer sur ▼ ou (ENTER)
- Entrer l'effectif associé – entre 0 et 99 - (mode **1-VAR**) ou la valeur de Y correspondante (mode **2-VAR**), puis appuyer sur ▼
- Pour continuer la saisie, répéter l'étape 3

Remarque : dans l'étape 4, la calculatrice affiche [FREQ], mais il faut saisir l'effectif de la valeur, et non sa fréquence.

Ces données sont mémorisées jusqu'à ce que vous les remplaciez par d'autres ou que vous choisissiez CLR-DATA dans le menu Statistiques.

Pour analyser ces données :

- La touche (STATN) fait apparaître un menu contenant un ensemble de variables statistiques (voir tableau ci-dessous). La première variable est soulignée et sa valeur s'affiche sur la ligne de résultat.
- Appuyer sur ▶ pour vous déplacer le long du menu, sans tenir compte des éventuels messages d'erreur. La valeur de chaque variable s'affiche sur la ligne de résultat.
- Pour recopier une de ces variables sur la ligne de saisie, appuyer sur (ENTER) lorsqu'elle apparaît.
- Pour prédire une valeur de x (ou de y) à y (ou x) donné, choisir la variable x' (ou y'), saisir la valeur donnée et valider par (ENTER).

Variable	Signification
n	Nombre de valeurs de x ou de paires x - y saisies
¯ x ou ¯ y	Moyenne des valeurs de x ou de y
Sx ou Sy	Ecart type estimé pour x ou y (population)
σx ou σy	Ecart type pour x ou y (échantillon)
Σx ou Σy	Somme des valeurs de x ou y
Σx² ou Σy²	Somme des carrés des valeurs de x ou de y
Σxy	Somme des produits x.y
a	Pente de la droite de régression linéaire
b	Ordonnée à l'origine de la droite de régression linéaire
r	Coefficient de corrélation
x'	Valeur prévue pour x connaissant a, b et une valeur de y
y'	Valeur prévue pour y connaissant a, b et une valeur de x

Pour visualiser ou éditer les données :

- Appuyer sur (DATA)
- Appuyer sur ▼ pour faire défiler les données
- Pour modifier une donnée, se placer dessus et saisir la nouvelle valeur. Appuyer sur ▼ ou (ENTER) pour enregistrer les modifications.

Pour sortir du mode Statistiques, appuyer sur (MODE) et choisir une autre option.

■ 1-VAR: 15, 15, 18, 18, 18			
MODE	<div><div>MODE</div>1</div>	<div><div>STAT DEG</div><div>1-VAR 2-VAR</div></div>	-
	<div><div>ENTER</div></div>	<div><div>STAT DEG</div></div>	
DATA	<div><div>DATA</div>15</div>	<div><div>STAT DEG</div><div>X₁=15</div></div>	• •
	<div><div>▼</div>2</div>	<div><div>STAT DEG</div><div>FREQ₁=2</div></div>	• •
	<div><div>▼</div>18</div>	<div><div>STAT DEG</div><div>X₂=18</div></div>	• •
	<div><div>▼</div>3^{ENTER}</div>	<div><div>STAT DEG</div><div>FREQ₂=3</div></div>	• •
STATVAR	<div><div>STATN</div>▶▶▶▶</div>	<div><div>STAT DEG</div><div>ΣX ΣX²</div></div>	84.
	<div><div>X</div>2^{ENTER}</div>	<div><div>STAT DEG</div><div>ΣX*2</div></div>	168
CLR-DATA	<div><div>MODE</div><div>ENTER</div>▶▶</div>	<div><div>STAT DEG</div><div>-CLR-DATA</div></div>	
	<div><div>ENTER</div><div>MODE</div>0</div>	<div><div>DEG</div></div>	

■ 2-VAR: (5, 7), (8, 10); $x' = 11$		
MODE	<div><div>MODE</div>1▶</div>	<div>STAT DEG</div> <div>1-VAR 2-VAR-</div>
DATA	<div><div>ENTER</div><div>DATA</div>5</div>	<div>STAT DEG</div> <div>$X_1=5$</div> <div>:</div>
	▼7	<div>STAT DEG</div> <div>$Y_1=7$</div> <div>:</div>
	▼8	<div>STAT DEG</div> <div>$X_2=8$</div> <div>:</div>
	▼10 <div>ENTER</div>	<div>STAT DEG</div> <div>$Y_2=10$</div> <div>10.</div>
STATVAR	<div><div>STATVAR</div>▶▶▶▶▶▶▶▶<div>▶</div></div>	<div>STAT DEG</div> <div>$-S_y \sigma_y \underline{x'} y' -$</div>
	<div><div>ENTER</div>11<div>ENTER</div></div>	<div>STAT DEG</div> <div>$X'(11)$</div> <div>9</div>
CLR-DATA	<div><div>MODE</div><div>ENTER</div>▶</div>	<div>STAT DEG</div> <div><u>-CLR-DATA</u></div>
	<div><div>ENTER</div><div>MODE</div>0</div>	<div>DEG</div>

Les angles

Changement du mode de mesure d’angles par défaut : La HP 30S propose trois modes de mesure d'angles : degrés (par défaut), radians ou grades.

Pour changer de mode, appuyer sur (DRG), choisir une unité puis valider par (ENTER). Cette unité devient à son tour l'unité par défaut, jusqu'au prochain changement.

Changement temporaire du mode de mesure d’angles : Pour spécifier l'unité d'un angle sans modifier les paramètres par défaut :

- Saisir la valeur de l'angle
- Appuyer sur (2nd) [DMS]
- Choisir une unité
- Appuyer deux fois sur (ENTER)

Les choix disponibles sont degrés (°), minutes ('), secondes ("), radians (rad), grades (gra) et degrés – minutes – secondes (DMS).

Conversions angulaires

- Choisissez l'unité dans laquelle vous voulez convertir votre valeur comme unité angulaire par défaut
- Entrez la valeur à convertir
- Appuyez sur (2nd) [DMS]
- Choisissez l'unité d'origine de votre valeur
- Appuyez deux fois sur (ENTER)

DRG	(CL) (DRG) ▶	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>DEG</div><div> RAD</div><div> GRD</div></div></div></div></div>	
	(ENTER)	<div><div><div><div><div><div>RAD</div></div></div></div></div></div>	
DMS	(tan) 45 (2nd) [DMS]	<div><div><div><div><div><div>°</div><div>′</div><div>″</div></div></div><div><div>^{RAD}</div><div>^{GR}</div><div>^{GR}</div></div></div></div></div>	-
	(ENTER) (ENTER)	<div><div><div><div><div><div>RAD</div></div></div><div><div>tan</div><div> (45°)</div></div></div></div></div>	•
		1	
DRG	(CL) (DRG) ◀	<div><div><div><div><div><div>RAD</div></div></div><div><div>DEG</div><div> RAD</div><div> GRD</div></div></div></div></div>	
DMS	(ENTER) 2 (π) (2nd) [DMS] ▶ ▶	<div><div><div><div><div><div>°</div><div>′</div><div>″</div></div></div><div><div>^{DEG}</div><div>^{GR}</div><div>^{GR}</div></div></div></div></div>	-
	(ENTER) (ENTER)	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>2π</div></div></div></div></div>	•
		360.	
DMS	1 (◊) 5 (2nd) [DMS] ◀	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>▶DMS</div></div></div></div></div>	-
	(ENTER) (ENTER)	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>1.5</div><div>▶DMS</div></div></div></div></div>	•
		1°30'0"	

Conversion entre coordonnées cartésiennes et polaires

Pour convertir un système de coordonnées cartésiennes (x, y) en coordonnées polaires (r, θ), appuyer sur (2nd) (R↔P) puis choisir une option.

R→P r	(2nd) (R↔P)	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>R▶Pr</div><div>R▶Pθ</div></div></div></div></div>	-
	(ENTER) 3 (2nd) (]) 4 (ENTER)	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>R▶Pr</div><div> (3, 4)</div></div></div></div></div>	•
		5.	
R→P θ	(2nd) (R↔P) ▶	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>R▶Pr</div><div>R▶Pθ</div></div></div></div></div>	-
	(ENTER) 3 (2nd) (]) 4 (ENTER)	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>R▶Pθ</div><div> (3, 4)</div></div></div></div></div>	•
		53.13010235	
P→R x	(2nd) (R↔P) ▶ ▶	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>P▶Rx</div><div>P▶Ry</div></div></div></div></div>	-
	(ENTER) 5 (2nd) (]) 53.1301 (ENTER)	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>P▶Rx</div><div> (5, 53.1301)</div></div></div></div></div>	•
		3.000000164	
P→R y	(2nd) (R↔P) ◀	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>P▶Rx</div><div>P▶Ry</div></div></div></div></div>	-
	(ENTER) 5 (2nd) (]) 53.1301 (ENTER)	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>P▶Ry</div><div> (5, 53.1301)</div></div></div></div></div>	•
		3.999999877	

Conversion d'unités

- Entrer la valeur à convertir
- Appuyer sur (CONV)
- Appuyer sur ▼ pour choisir le menu d'unités adéquats (il existe 9 menus d'unités, recouvrant longueur, aire, masse, volume, température, énergie et pression)
- Appuyer sur ▶ pour sélectionner l'unité de départ, puis sur (ENTER) pour valider
- Appuyer sur ▶ pour sélectionner l'unité d'arrivée, puis sur (ENTER) pour valider

CONV	5 (CONV)	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>→</div><div><i>i</i>nch</div><div> cm</div><div> mm</div><div> </div></div></div></div></div>	-
	▼ ▶ (ENTER)	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>→</div><div><i>f</i>eet</div><div> </div><div> </div></div></div></div></div>	-
	▶	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>- yard</div><div> </div><div> </div><div> </div><div> </div></div></div></div></div>	-
	▶	<div><div><div><div><div><div>DEG</div></div></div><div><div>- yard</div><div> </div><div> </div><div> </div><div> </div></div></div></div></div>	-
		0.003106856	

Autres fonctions mathématiques

Les fonctions logarithmiques et exponentielles			
LOG	<div><div>log</div><div>100</div><div>▶</div><div>X</div><div>3</div><div>ENTER</div></div>	<div><div>DEG</div><div>log(100)*3</div><div>,</div><div>6.</div></div>	
LN	<div><div>In</div><div>30</div><div>ENTER</div></div>	<div><div>DEG</div><div>ln(30)</div><div>,</div><div>3.401197382</div></div>	
10 ^x	<div><div>2nd</div><div>[10^x]</div><div>4</div><div>ENTER</div></div>	<div><div>DEG</div><div>10^(4)</div><div>,</div><div>10'000.</div></div>	
e ^x	<div><div>2nd</div><div>[e^x]</div><div>2</div><div>ENTER</div></div>	<div><div>DEG</div><div>e^(2)</div><div>,</div><div>7.389056099</div></div>	